# Exercices sur la concurrence

## Une course qui finit mal

Soit un programme Java dans lequel nous lançons deux threads qui font exactement la même chose :

Compter jusqu’à trois et puis enregistrer leur nom comme gagnant si personne ne l’a déjà fait.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Par facilité, on supposera qu’une fois les deux threads lancés on exécutera une ligne d’un thread puis on passera la main au thread suivant.

On exécutera donc d’abord la ligne 6 pour le thread 1 et ensuite la ligne 6 pour le thread 2, ensuite la ligne 7 pour le thread 1 et ensuite la ligne 7 pour le thread 2.

Remarquez que :

* nomGagnant est statique et donc partagé par les deux threads.
* Les variables i et le paramètre nom sont toute deux privées à chaque thread. On a donc un compteur et un nom pour chaque thread.